

Øvelse:

AIM_MAP MASHUP

Vejledning

- A. Invitér alle spillerne ind i lobbyen
- B. Start et aim-map (f.eks. aim_redline eller aim_deagle) Der findes utallige i workshoppen.
- C. Hver gang man når X frags skal man lave en 'omgang' og notere på et papir eller ved træneren. Måden man går op til træneren varierer jo flere gange man skal derop
 1. 5 kills: Kravl forlæns på alle fire
 2. 10 kills: Hop med samlede ben
 3. 15 kills: Hold hænderne på knæene mens du løber
 4. 20 kills: Hold hænderne på fødderne mens du løber
 5. 25 kills: Krabbegang forlæns
 6. 30 kills: Kravl baglæns på alle fire
 7. 35 kills: Hop på ét ben
 8. 40 kills: Krabbegang baglæns
- C) Dueller mod hinanden og se hvem der når alle omgangene først eller spil på tid og se hvor langt I kommer.

Materialer og rammer

- Aim_maps kan downloades i workshoppen
- Hæve/sænkeborde er en fordel
- Headphones kan udelades

TILBAGE TIL
DAGENS PROGRAM
KLIK HER

Beskrivelse

På et udvalgt aim map skal I duellere mod hinanden, men I skal også skynde jer op til tavlen for at blive den første der når igennem

Tips og tricks

- I stedet for gangarter kan der tilegnes andre opgaver for spillerne når de gennemfører en bane. Feks. kan spillerne lave en fysisk øvelse (f.eks. sprællemænd), samle et korthus eller køre igennem en forhindringsbane på gamerstolen.
- Variér evt. hvor mange kills, der skal udløser de forskellige udfordringer
- Hjælp til opsætning af server her:
<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=794851935>

