

ESPORT & BEVÆGELSE

Øvelse:

TEEMO FANGER

Vejledning

- A. I ét Summoners Rift skal hvert hold jage, finde og dræbe det modsatte holds teemo.
- B. Hvis ét hold finder og dræber de andres Teemo får de ét point. Herefter må teemo-spilleren, der dræbes forsøge at fange sine modstandere i virkeligheden indenfor 10 sekunder i esportslokalet.
- C. Teemo fangeren og hans/hendes hold får ét point for hver spiller der fanges!
- D. Således er én runde gennemført. Holdene vælger en ny teemo, så alle prøver.
- E. Hvem får flest point?

Materialer, rammer og regler

- Fungerer godt stående ved hæve/sænke borde
- Fungerer godt uden headphones
- Minimum 4 spillere
- Jægerne må ikke angribe hinanden.
- Teemo må kun gemme sig i junglen
- Teemo må godt afsløre den anden Teemos position, hvis de finder hinanden, men de må ikke angribe.

TILBAGE TIL
DAGENS PROGRAM

KLIK HER

Beskrivelse

To hold skal finde og dræbe hinandes Teemo-spiller. Hvis ét hold dræber Teemo får de ét point, men hvis Teemo-spilleren, der dræbes, når at fange Teemo-jægerne i virkeligheden indenfor tiden efter Teemo dør, får Teemo's hold ét point for hver spiller han fanger.

Tips og tricks

- Variér på hvilken måde Teemo kan få point til sit hold i stedet for fangeleg (hvis der ikke er plads til det)
- Variér i hvor lang tid Teemo kan fange modstanderne i virkeligheden.
- Overvej om der skal være konsekvenser, hvis man overskrider en regel.
- Når Teemo dør er det vigtigt at spillerne komme ud af stolene inden de bliver fanget!
- Sørg for at være klar til at tælle sekunder når en teemo dør.
- Husk at tæl point.
- Overvej om wards er tilladte?



NOVO
nordisk
fonden

