

Øvelse:

MINI GAMES STAFET

Vejledning

- A. Download de relevante baner og instruéer spillerne i rækkefølgen.
- B. Beslut dig på forhånd, hvor langt de skal nå på hver udfordring i de forskellige maps og hvor længe øvelsen varer
- C. Hver gang en spiller når et mål, må han/hun:
 1. Løbe op til tavlen/papiret
 2. Lave X antal af fysisk aktivitet (f.eks. englehop) og
 3. Sætte en streg ud for spilleren/holdet og udfordringen. Når tiden løber ud, har holdet eller spilleren med flest gennemførte udfordringer vundet.
- D. Forslag til pointgivende mål kunne være:
 1. START: 5 kills med quick-scoping i et aim map mod hinanden. (sidste, der gennemfører går videre når næstsidste også gennemfører)
 2. Et klaret skilljump fra et comp. Map
 3. En klaret sektion i et surfmap
 4. 100 bots skudt i aim_botz
 5. Et klaret stykke i et KZ map

Materialer og rammer

- Hæve/sænkeborde er en fordel
- Headphones kan udelades
- Forslag til baner: 1) aim_redline (alle spillere joiner) 2) de_mirage 3) surf_aquaflow 4) aim_botz 5) KZ_Spire

TILBAGE TIL
DAGENS PROGRAM
[KLIK HER](#)

Beskrivelse

En stafet, hvor I skal igennem forskellige elementer af spillet. Hvem eller hvilket hold er de ultimative CS:GO spillere?

Tips og tricks

- Legen er omfattende, så forbered jer I god tid med legen.
- Variér med forskellige fysiske øvelser, når der er gennemført en sektion. Måske de skal hente en genstand et andet sted i klubben?
- I kan skalere opgaverne afhængigt af hvor dygtige jeres spillere er eller, hvor mange gange de skal løse opgaverne.
- Skal legen gennemføres på tid eller slutter den når den første spiller har gennemført?

