

Øvelse:

STÅTROL D DEATHMATCH

Vejledning

- Vælg deathmatch som game mode og join den samme lobby eller foreningens egen server, hvis I har sådan en.
- Spillerne skal bekæmpe hinanden på serveren på tid. Hvis man bliver dræbt, skal man rejse sig fra computeren og stille sig ud på gulvet med strakte arme og ben (ståtroll). Ens avatar er nu ubeskyttet på serveren. Man kan befrie sine holdkammerater ved et frag, så de kan vende tilbage til serveren. Det er vigtigt at vende hurtigt tilbage til computeren, så man kan indhente point til sit hold.
- Spillet afsluttes hvis et holds samtlige spillere sendes væk fra computeren (dræbes). Hvis ikke dette forekommer spilles der på tid, hvorefter pointene tælles sammen.

Materialer og rammer

- Headsets udelades
- Hæve/sænkeborde er en fordel

TILBAGE TIL
DAGENS PROGRAM
KLIK HER

Beskrivelse

med inspiration fra ståtroll, hvor at dø i CS:GO svarer til at blive fanget i ståtroll. Kan bruges som opvarmning eller øvelse til duels, aim og spray kontrol.

Tips og tricks

- Alle mod alle: Skriv: "mp_teammates_are_enemies 1" i konsollen. Alle kan nu dræbe hinanden. Man befrier sig selv v. bevægelse (f.eks. 5 sprællemænd).
- Hold mod hold: Der spilles i to hold og teammates kan befri når de får et frag og kravler igennem en fanget holdkammerats ben (avatar er ubeskyttet når du redder teammates!).
Win condition 1) Fang alle modstandere (send dem væk fra PC).
Win condition 2) Hvis dette ikke sker indenfor tiden, spilles om flest point.
- Variér i maps, både aim-maps eller bombe-scenarier kan bruges.
- Nyttige kommandoer: mp_respawn_immunitytime X, bot_add I, bot_kick, mp_roundtime
- Udelad eller tilføj bots for at skabe mere/mindre interaktion mellem spillerne.

